

## Technologies suggérées par niveau

Mat. à 2<sup>e</sup>

Osmo  
Blue-Bot  
Bee-Bot

3<sup>e</sup> à 5<sup>e</sup>

Cozmo  
Sphero  
mBot  
Micro:bit  
Dash et Dot  
LEGO WeDo

6<sup>e</sup> à 10<sup>e</sup>

Cozmo  
Sphero  
mBot  
Micro:bit  
Conception 3D  
Impression 3D  
Arduino  
LEGO Mindstorms

11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup>

Cozmo  
Micro:bit  
Arduino  
Place aux Robots  
Conception 3D  
Impression 3D

**Blue-Bot**



**maternelle à 2<sup>e</sup> année • jusqu'à 18 élèves • ≈ 45 minutes**

- tapis thématiques
- conter des histoires (littérature)
- lecture et écriture (littérature)
- mesures et directions (math)
- suivre et donner des instructions
- programmation informatique : sur robot ou avec tablette

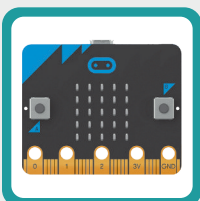
**Cozmo**

**3<sup>e</sup> à 12<sup>e</sup> année • jusqu'à 24 élèves • ≈ 60 minutes**

- animation de personnages tirés d'histoires (littérature)
- angles et mesures (math)
- formes géométriques (math)
- suivre et donner des instructions
- reconnaissance de visages
- programmation informatique :
  - iPad (blocs ou Swift)
  - ordinateur (python)



**Micro:bit**



**4<sup>e</sup> à 12<sup>e</sup> année • jusqu'à 24 élèves • ≈ 60 minutes**

- variables, logique (math)
- probabilités (math)
- circuits électriques (sciences)
- assemblage et contrôle de robots
- programmation informatique : avec iPad ou ordinateur

**Sphero**

**4<sup>e</sup> à 10<sup>e</sup> année • jusqu'à 24 élèves • ≈ 60 minutes**

- angles et mesures (math)
- formes géométriques (math)
- exposants et puissances (math)
- probabilités (math)
- photographie, couleurs (arts)
- programmation informatique : iPad (blocs ou Swift)



**mBot**



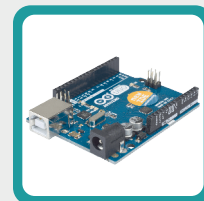
**4<sup>e</sup> à 10<sup>e</sup> année • jusqu'à 24 élèves • ≈ 60 minutes**

- formes géométriques et mesures (math)
- notions de distance, vitesse et temps (sciences)
- capteurs variés (sciences)
- assemblage de robots
- programmation informatique : iPad (blocs ou Swift)

**Arduino**

**6<sup>e</sup> à 12<sup>e</sup> année • jusqu'à 24 élèves • ≈ 60 minutes**

- circuits électriques (sciences)
- lumière et couleurs (sciences)
- capteurs variés (lumière, distance, température, autres)
- variables et opérations (math)
- programmation informatique : langage C ou autres



## Ateliers personnalisés

- versions plus spécialisées des ateliers ci-hauts
- conception et impression en 3D
- robotique LEGO Mindstorms
- rubans de DEL multicolores
- autres sujets selon les demandes

